

# Le chiffre deux.



**Recopie** le chiffre 2 (deux).

2 2 2 2 2 2 2 2 2

2 2 2 2 2 2 2 2 2

2 2 2 2 2 2 2 2 2

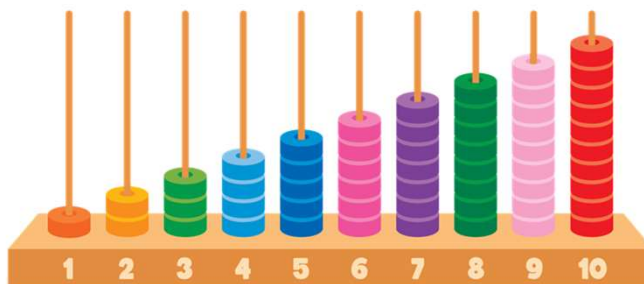
2 2 2 2 2 2 2 2 2



**Colorie** le 2.



**Trouve** le chiffre 2 et **entoure** les 2 pions.





# Le chiffre deux.

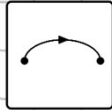
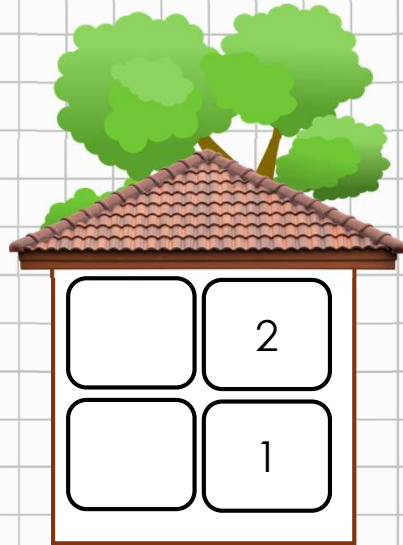


**Dessine** pour faire 2 (deux).



















**Complète** la maison de deux.

	+	
2		
	+	
2		



**relie** les personnages identiques.

		•	•		
		•	•		
		•	•		
		•	•		

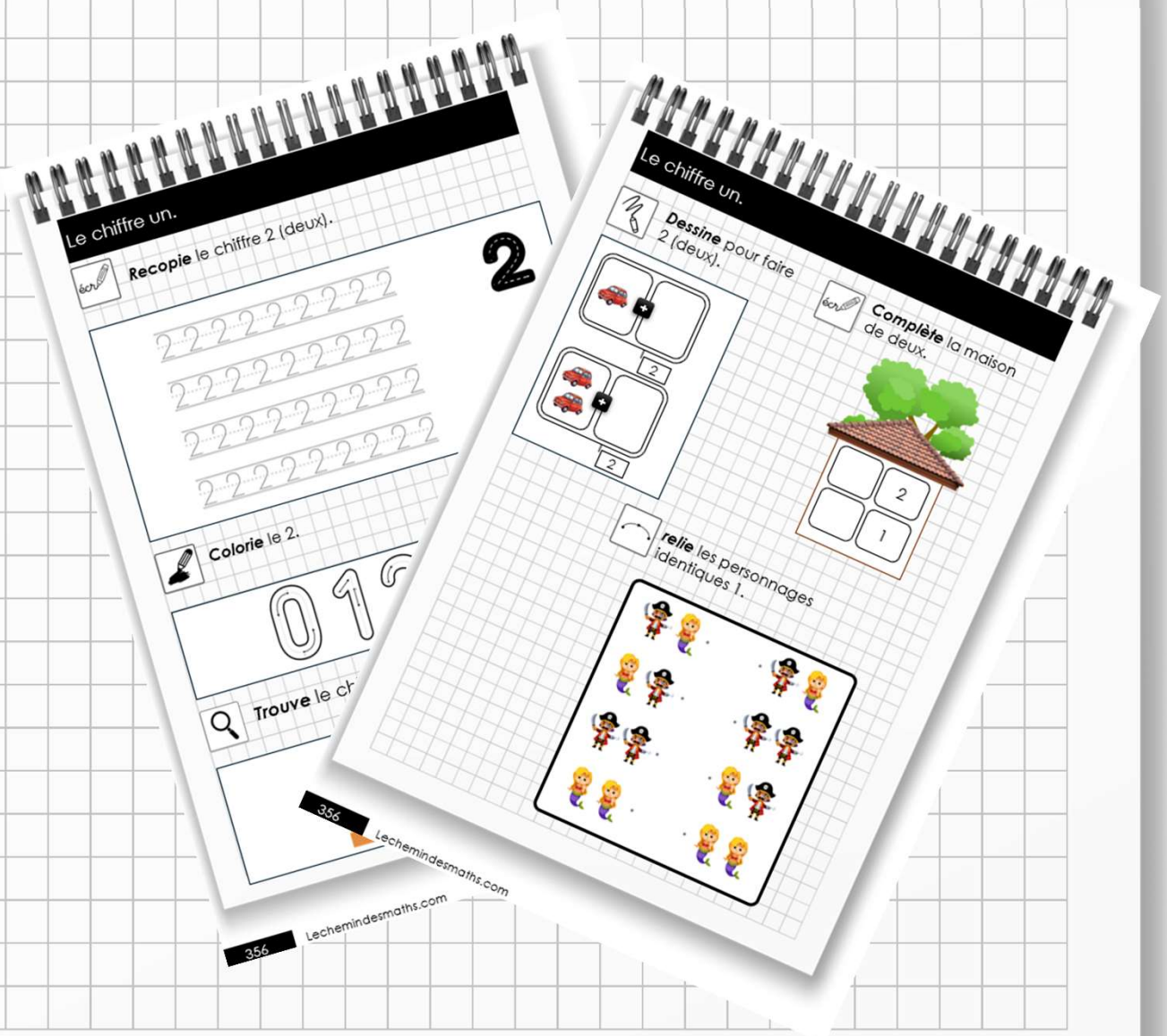
# Le chiffre un.



Corrections

Le fichier **correction** est réservé au membre **ABO Pro** via notre site web.

[Chemindesmaths.com](http://Chemindesmaths.com)



# Le chiffre deux.



**Recopie** le chiffre 2 (deux).



**Corrections**

2 2 2 2 2 2 2 2 2

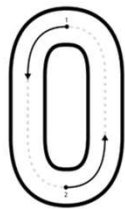
2 2 2 2 2 2 2 2 2

2 2 2 2 2 2 2 2 2

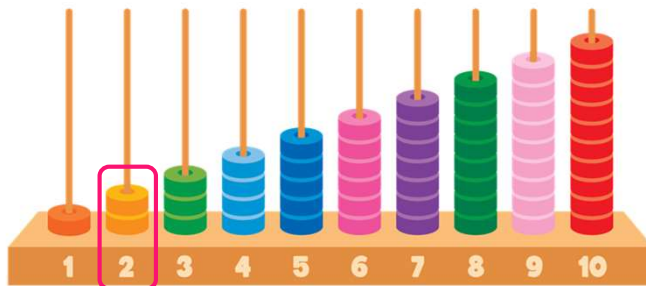
2 2 2 2 2 2 2 2 2



**Colorie** le 2.



**Trouve** le chiffre 2 et **entoure** les 2 pions.



# Le chiffre deux.







## Corrections




**Dessine** pour faire 2 (deux).

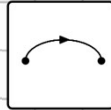


**Complète** la maison de deux.











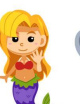



	+		2
	+		2



0	2
1	1



**relie** les personnages identiques.

		→		
		↗ ↘		
		↘ ↗		
		→	